



## Kreisjugendausschuss

### Sonderbestimmungen für D- bis G-Junioren Saison 2015/2016

Die Einhaltung dieser Sonderbestimmungen ist für alle Meisterschafts-, Pokal- und Freundschaftsspiele bindend.

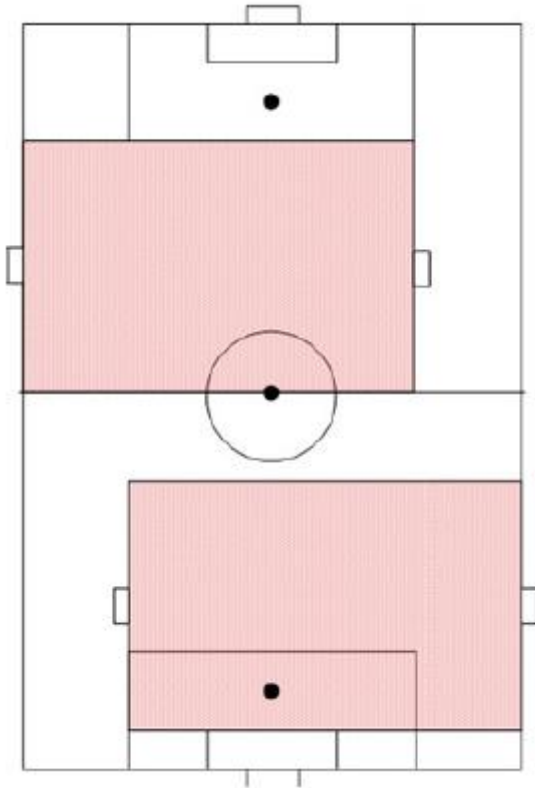
#### **D-Junioren (U13 /U12)**

- Spielerzahl:** Die Spielerzahl beträgt 9:9.
- Spielfeld:** Gespielt wird auf einer Hälfte des Großfeldes (quer) gespielt (Ausnahme ist das Kreispokalfinale, hier wird von 16er zu 16er gespielt). Die Spielfeldmaße betreffen dabei die gesamte Spielhälfte von links nach rechts. Die Tore werden dabei auf der jeweiligen Grundlinie aufgestellt.
- Auswechselungen:** Gewechselt werden darf beliebig oft bis zu 4 Spielern. Max. dürfen 13 Spieler eingesetzt werden.
- Spieldauer:** Die Spieldauer beträgt 2 x 30 min.
- Spielball:** Spielball Größe 5 (350 g)
- Abstoß:** Bei Ausbällen über die Torauslinie erfolgt der Abstoß ausschließlich per Flachabstoß.
- Spielregeln:** Die Abseitsregel kommt zur Anwendung, die Rückpassbestimmung kommt zur Anwendung.  
Die Freistöße erfolgen nur direkt, in Tornähe durch Strafstoß (8m), Ausnahme Abseits und Rückpass, hier indirekter Freistoß!

## E-Junioren (U11 /U10)

**Spielerzahl:** Die Spielerzahl beträgt 7:7.

**Spielfeld:** Gespielt wird auf Kleinfeld. Die Spielfeldmaße entsprechen dabei der Skizze:



**Auswechselungen:** Gewechselt werden darf beliebig oft bis zu 4 Spielern.  
Max. dürfen 11 Spieler eingesetzt werden.

**Spieldauer:** Die Spieldauer beträgt 2 x 25 min.

**Spielball:** Größe 5 (290 g)

**Abstoß:** Bei Ausbällen über die Torauslinie erfolgt der Abstoß ausschließlich per Flachabstoß.

Erfolgt der Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf direkten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

**Spielregeln:** Die Abseitsregel ist aufgehoben, die Rückpassbestimmung kommt nicht zur Anwendung.

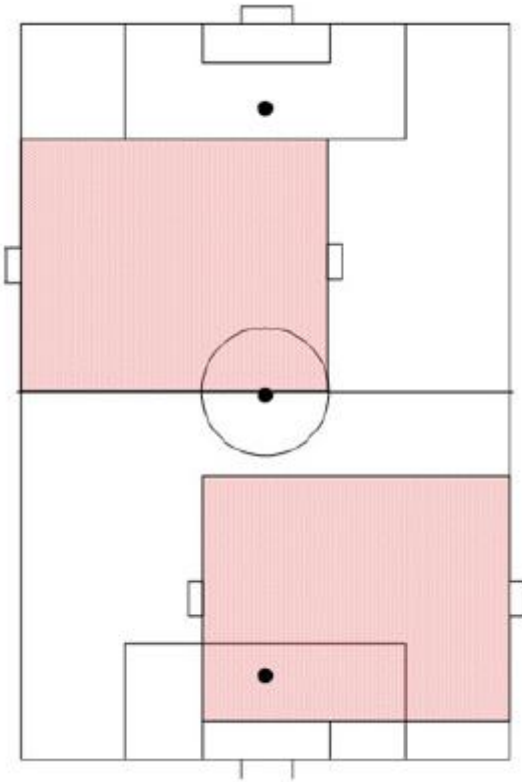
Die Freistöße erfolgen nur direkt, in Tornähe durch Strafstoß (8m). Der Torwart darf den Ball, sobald er ihn **kontrolliert in der Hand** hat, **nicht** über die Mittellinie schlagen, werfen oder rollen (analog zur Hallenregel).

**Einwurf:** Keine Konsequenzen bei falscher Ausführung, Fehler erklären

## F-Junioren (U9 / U8)

**Spielerzahl:** Die Spielerzahl beträgt 7:7.

**Spielfeld:** Gespielt wird auf Kleinfeld. Die Spielfeldmaße entsprechen dabei der Skizze:



**Auswechslungen:** Gewechselt werden darf beliebig oft.

**Spieldauer:** Die Spieldauer beträgt 2 x 20 min.

**Spielball:** Größe 5 (290 g)

**Abstoß:** Bei Ausbällen über die Torauslinie erfolgt der Abstoß wahlweise aus der Hand oder vom Boden.

Erfolgt der Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf direkten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

**Spielregeln:** Die Abseitsregel ist aufgehoben, die Rückpassbestimmung kommt nicht zur Anwendung.

Die Freistöße erfolgen nur direkt, in Tornähe durch Strafstoß (8m), Verstoß erklären!

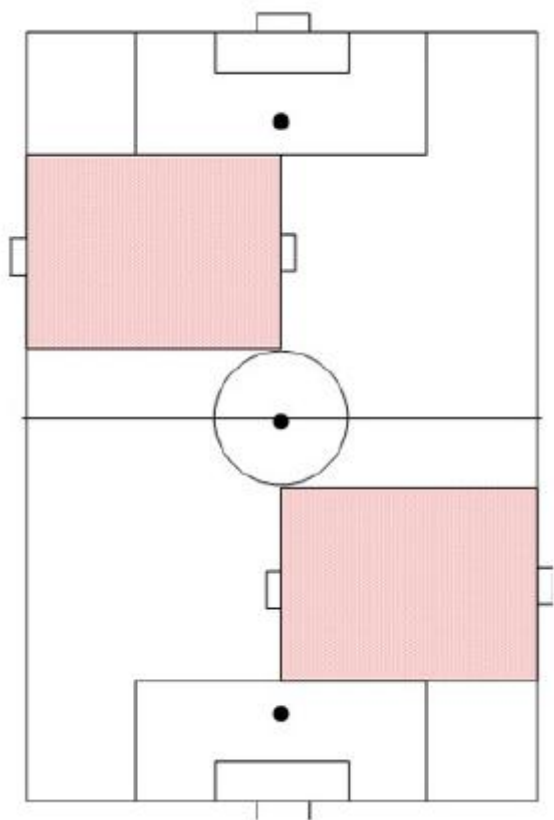
Der Torwart darf den Ball, sobald er ihn **kontrolliert in der Hand** hat, **nicht** über die Mittellinie schlagen, werfen oder rollen (analog zur Hallenregel).

**Einwurf:** Keine Konsequenzen bei falscher Ausführung, Fehler erklären

## G-Junioren/Minikicker (U7)

**Spielerzahl:** Die Spielerzahl beträgt 7:7.

**Spielfeld:** Gespielt wird auf Kleinfeld. Die Spielfeldmaße entsprechen dabei der Skizze:



**Auswechslungen:** Gewechselt werden darf beliebig oft.

**Spieldauer:** Die Spieldauer beträgt 2 x 20 min.

**Spielball:** Größe 4 (290 g)

**Abstoß:** Bei Ausbällen über die Torauslinie erfolgt der Abstoß wahlweise aus der Hand oder per Flachabstoß. Erfolgt der Abstoß über die eigene Spielhälfte hinaus, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt hat, ist auf direkten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie aus zu entscheiden.

**Spielregeln:** Die Abseitsregel ist aufgehoben, die Rückpassbestimmung kommt nicht zur Anwendung. Die Freistöße erfolgen nur direkt, in Tornähe durch Strafstoß (8m), Verstoß erklären! Der Torwart darf den Ball, sobald er ihn **kontrolliert in der Hand** hat, **nicht** über die Mittellinie schlagen, werfen oder rollen (analog zur Hallenregel).

**Einwurf:** Keine Konsequenzen bei falscher Ausführung, Fehler erklären

Für den Kreisjugendausschuss

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'H. Bellinghoff', with a long, sweeping diagonal stroke extending upwards and to the right.

Hamm, 01.08.2015

Holger Bellinghoff  
(VKJA)

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'T. Trahe', with a large, stylized initial 'T' and a horizontal line at the end.

Thomas Trahe  
(KO SpB)